

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«Центр детского творчества» Кировского района города Саратова

«Использование образовательного сервиса Learnis для создания
интеллектуальных веб-квестов»

Педагог - организатор

Шадрина Марина Владимировна

Саратов, 2020

Одним из важнейших направлений деятельности педагога-организатора МАУДО «ЦДТ» является организация полезного познавательного досуга детей и подростков.

Оказавшись в условиях самоизоляции, педагоги отдела досуго-массовой работы начали срочно искать новые дистанционные формы работы с ребятами, находить все доступные возможности для работы с ними.

Одной из таких возможностей предоставляет образовательный сервис Learnis, который можно использовать при дистанционном режиме, обучения, так и проведения воспитательных досуговых программ. За счет игровых технологий повышается мотивация учащихся.

Создатель **Learnis**— преподаватель из Екатеринбурга Максим Юрьевич Новиков, лауреат конкурса «Учитель года России — 2018».

Данная платформа уникальна тем, что она создана на русском языке, обладает многофункциональностью. С ее помощью можно создать:

- Веб-квесты
- Интеллектуальные игры
- Терминологические игры
- Интерактивное видео

В работе досугово-массового отдела мы широко использовали воспитательные и развивающие возможности квест-технологии. Обычно мы проводили квест —игры в детском оздоровительном лагере «Дружба» на местности.

Сегодня я хочу вам рассказать, как создавать веб-квест (webquest) на платформе Learnis.

При выполнении веб-квестов учащиеся не получают готовых ответов или решений, они самостоятельно решают поставленную перед ними задачу.

Работа над веб-квестом помогает

- организовать активную самостоятельную или групповую поисковую деятельность;
- способствует развитию творческого мышления и навыков решения проблем;
- тренирует мыслительные способности (объяснение, сравнение, классификация, выделение общего и частного)

Таким образом, можно сказать, что в технологии веб-квеста заложен деятельностный подход.

Структура квеста:

1. **Введение.** На этом этапе ставится общая игровая цель.
2. **Задания.** Решение возникающих задач.
3. **Заключение.** На этом этапе происходит подведение итогов и награждение победителей.

Сегодня я хочу рассказать вам о создании онлайн квеста, посвященного Дню космонавтики.

Актуальность квест-комнаты состоит в том, что её может создать любой человек, с любого устройства, так как платформа находится в открытом доступе.

Помимо ярких декораций, комната насыщена интересными заданиями, благодаря которым у детей развивается внимательность и интерес к выполнению заданий.

Шаги входа на платформу и создание квест-комнаты:

1. В любом браузере в поисковой строке необходимо ввести «Learnis» и открыть первую ссылку;
2. На главной странице платформы нажать кнопку «Регистрация» и зарегистрировать свой профиль;
3. На главной странице нажать на пункт «Квест-комнаты» и выбрать интерьер комнаты;
4. Написать название квест-комнаты и загрузить необходимый, заранее подготовленный материал в картинках, ввести код от двери;
5. Проверить в тестовом режиме как работает комната;
6. Скопировать ссылку на квест-комнату и отправить ученикам для прохождения.

Игра была реализована в группе Вконтакте и профиле Инстаграм от имени аккаунта Центра Детского Творчества Кировского района. В квест-комнате приняли активное участие более 250 детей.

Образовательная платформа «Learnis» отлично подходит для педагогов-организаторов, осуществляющих организацию полезного познавательного досуга для детей различного возраста.

Для того, чтобы ввести код и выбраться из квест-комнаты, необходимо правильно ответить на вопросы. Над каждым вопросом подписывается последовательность, в которой необходимо вводить цифры. (Первая часть кода, вторая часть кода и т.д.).

В квест-комнате ко Дню космонавтики кодом от двери является число:
121961196051031963

Чтобы не запутаться в цифрах, рекомендуется в ходе игры выписывать цифры на листок, а уже после того, как все цифры будут собраны, вводить их в код от двери.

Вопросы, используемые в квест-комнате:

1. *Первая часть кода это все пропущенные цифры.*
День космонавтики – праздник, приуроченный к первому полету человека в космос, который состоялся ... апреля ... года. (ответ: 12, 1961)
2. *Вторая часть кода это ответ на вопрос.*
В каком году собаки Белка и Стрелка побывали в космосе? (ответ: 1960)
3. *Третья часть кода это все пропущенные цифры.*

Космонавтами могут стать люди любых профессий: ученые, пилоты, инженеры, физики, врачи, биологи и другие специалисты. Самое строгое требование – крепкое физическое здоровье. Общекосмическая подготовка занимает около 1,5 лет, а своего первого полета многим космонавтам приходится ждать от ... до ... лет. Зачастую экипаж космического корабля состоит из ... человек, где у каждого свои четкие функции и обязанности. (ответ: 5,10)

4. *Четвертая часть кода это ответ на вопрос.*

Сколько суток длился полет первой женщины в космосе? (ответ: 3)

5. *Пятая часть кода это ответ на вопрос.*

В каком году летала в космос Валентина Терешкова? (ответ: 1963)